Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Azfar Bholai

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Inlogfunctie voor verschillende actoren** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Inlogknop indrukken** | | | | | |
| **Scenario** | **Gebruiker klikt op het inlogknopje** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Nadat de gebruiker heeft geklikt op het inlogknopje, wordt hij verwelkomt met een inlogpagina | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** | geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 2 | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Inlogform invullen** | | | | | |
| **Scenario** | **Gebruiker is op de inlogpagina en kan het form invullen** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Gebruiker kan zijn accountgegevens invullen in het form | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Gebruiker kan daadwerkelijk zijn accountgegevens invullen in het form | | | | | |
| **Aanpassingen** | Niet nodig | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0.5 | **Prioriteit\*** | 1 | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Inlogknop indrukken** | | | | | |
| **Scenario** | **Gebruiker klikt op het inlogknop en ziet dat hij is ingelogd** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Gebruiker kan klikken op de inlogknop en ziet een message dat hij succesvol of onsuccesvol is ingelogd | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Gebruiker kan klikken maar er is nog geen message te zien | | | | | |
| **Aanpassingen** | Toevoegen van een message voor het succesvol en niet succesvol inloggen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit\*** | 1 | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Inloggegevens herkennen** | | | | | |
| **Scenario** | **Systeem herkent inloggegevens per actor** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Tijdens het inlogproces kan het systeem herkennen of de accountgegevens kloppen en of bestaan | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Het systeem herkent de (bestaande) accountgegevens per actor | | | | | |
| **Aanpassingen** | n.v.t | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 2 | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Tonen van pagina's per actor** | | | | | |
| **Scenario** | **Elke actor heeft alleen toegang tot de pagina's die relevant voor hen zijn** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De actor heeft alleen toegang tot de pagina's die open staan voor hem | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Na het inloggen heeft de actor toegang tot alles | | | | | |
| **Aanpassingen** | Bepaalde pagina's niet toegankelijk maken | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** |  |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)